**Nomenclatura de las variables**

* Los nombres utilizados para las variables tienen que ser autoexplicativos. De manera que en el propio nombre esté la indicación del uso o finalidad de las variables.
* Para componer los nombres de las variables se utilizarán principalmente sustantivos, pudiendo calificarse con adjetivos.  
  Esta norma se establece para mejorar la identificación de los distintos componentes de un sistema.
* Una práctica muy habitual es utilizar una serie de prefijos para poder identificar el tipo de variable de una forma sencilla y rápida. Este tipo de nomenclaturas se denomina notación húngara (ideada por Charles Simonyi, arquitecto jefe de Microsoft).  
  Estos prefijos se añaden al nombre de la variable, sin separarlos de ninguna forma, como se muestra en los ejemplos de la tabla.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipo** | **Prefijo** | **Ejemplo** |
| void | v | void vVariableVacia; |
| bool | b | bool bOperacionValida; |
| char | c | char cTeclaPulsada; |
| int | n | int nNumeroCeldas; |
| long | l | long lTotalUnidades; |
| float | f | float fPrecioUnitario; |
| double | d | double dAnguloMinimo; |
| \* (puntero) | p | int \*pnMatrizValores; |
| & (referencia(C++)) | r | float &rfMaximoAngulo |
| [] (array) | a | double afRangosMaximos[3]; |
| enum (enumeraciones) | e | EBoole eResultado; |

* Como se ve en los mismos ejemplos indicados en esta tabla, se pueden utilizar varios de estos prefijos en una misma definición.
* Para el tema de cadenas de caracteres (strings, no confundir con la clase String), podríamos pensar que la forma correcta de definirlas es, por ejemplo: char acNombrefichero[256+1];. Pero para poder identificarlas, ya que se usan de manera estendida, podriamos usar el prefijo s. Por ejemplo:

|  |
| --- |
| *// definición de una cadena de caracteres* char sNombreFichero [256+1]; |

* De forma adicional, podríamos diferenciar la definición de una cadena de caracteres mediante el uso de [] (corchetes) (como en el ejemplo anterior) de la definición de un puntero a caracter (char \*) que contendría la dirección de memoria donde empieza esta cadena de caracteres.

|  |
| --- |
| *// definición de un puntero a una zona de memoria que contiene una cadena* char \*psPunteroAlNombre; |

* Estas dos definiciones se usan para esos casos, y quizás contradigan en parte la anterior norma de nomenclatura, pero pueden ayudar a diferenciar las variables "cadena de caracteres" definidas por [] (corchetes) de las definidas mediante char \* (puntero a caracter), ya que pueden ser tratadas de manera muy diferente por los compiladores, y la forma de utilizarlas por el programador es diferente.
* Para otros tipos de variable no especificados en la tabla anterior no se establece prefijo, pero se puede utilizar algún otro definido por otra norma o por el propio usuario.  
  Por ejemplo los siguientes:

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo** | **Prefijo** |
| byte o unsigned char (uchar) | by |
| word o unsigned int (uint) | w |
| unsigned long (dword) | dw |
| handle (manejador, puntero de objetos de windows) | h |

* Para el contador de bucle for se pueden utilizar variables numéricas llamada i, j... siempre que esto no perjudique en la comprensión del código (y estas variables se utilicen solamente dentro del bucle del for).  
  Para estos casos (C++) se recomienda declarar la variable i en el propio bucle.  
  Ejemplo:

|  |
| --- |
| for (int i=0; i<strlen(sCadenaPrueba); i++) { ... } |